

# KYFA 2025 フジパン CUP 第 56 回九州 U-12 サッカー大会 実施要項

- 1 大会名 KYFA 2025 フジパン CUP 第 56 回九州 U-12 サッカー大会
- 2 主催 一般社団法人九州サッカー協会
- 3 後援 UMKテレビ宮崎 KBC 宮崎県教育委員会 新富町教育委員会
- 4 主管 一般社団法人宮崎県サッカー協会 宮崎県少年サッカー連盟
- 5 特別協賛 フジパングループ
- 6 協賛 SFIDA
- 7 期日 2025年3月8日(土)～9日(日)  
※代表者会議：2025年3月2日(日)19:00～会議開始(web会議)※詳細は、後日通知する。
- 8 会場 新富町フットボールセンター 所在地：〒889-1402 宮崎県児湯郡新富町三納代1750番地
- 9 参加資格 ①2024年度、(公財)日本サッカー協会第4種に加盟登録し、各県予選を通過したチームであること。  
②上記を満たしたチームに所属する選手であり、(公財)日本サッカー協会発行の登録選手証を有する小学生6年生以下であること。  
③各県予選から本大会決勝戦に至るまでに、同一選手が異なるチームへの移籍後、再び同一大会に参加することはできない。
- 10 チーム構成及び条件 ①原則として引率指導者2名以上5名以内(監督・コーチ・役員)、登録選手18名以内とする。  
②引率指導者は、当該チームを掌握指導する責任ある指導者であること。  
ベンチに入ることができる指導者はエントリー時に登録された5名以内とし、必ず2名以上とする。  
ベンチ入りする指導者の内1名以上は日本サッカー協会指導者ライセンス(D級以上)所持者とする。  
③参加選手は健康であり、且つ保護者の同意を得た者であること。  
④参加チームは、スポーツ安全傷害保険に必ず加入し、本大会での事故等についてチームの責任で処理できること。
- 11 出場枠 九州各県予選を勝ち抜いた、各県代表2チームの合計16チームとする。なお、エントリー終了後に欠場または出場辞退があった場合は不戦敗とする。
- 12 大会参加申し込み ①2月14日(金)までに、大会参加費(10,000円)を、必ずチーム名で下記へ振り込むこと。  
郵便局から振込の場合：17480-96463781 一般社団法人九州サッカー協会  
他行からの振り込みの場合：ゆうちょ銀行 店名 七四八(読み ナナヨンハチ) 店番 748  
普通預金 口座番号 9646378  
名義：一般社団法人九州サッカー協会  
②2月14日(金)までに、kick off からエントリーを完了すること。その際、ユニフォーム写真データ、プライバシーポリシー同意書を必ずkick off に添付すること。  
※県大会の日程等の理由により、2月14日(金)までにエントリーができない場合は、該当県4種委員長から九州FA4種委員長にその旨申し出ること。大会事務局は、九州FA4種委員長から要請があった場合のみ、エントリー期限を別途設定する。

③エントリー後の選手の変更は認めない。

④大会に関する連絡先（大会事務局）

宮崎県少年サッカー連盟 事務局 林 輝昭 TEL：090-3075-5001

- 1 3 抽選方法 九州第4種委員長会議にて抽選し決定（12月決定）
- 1 4 競技規則 2024/2025年度（公財）日本サッカー協会サッカー競技規則及び8人制サッカー競技規則に基づく。但し、以下の項目を本大会規定として定める。
- ①競技者は8人（内1人はゴールキーパー）とし、6人未満となった場合棄権とする。
  - ②競技者が退場を命じられた場合、その競技者のチームは交代要員の中から競技者を補充できる。
  - ③各会場にはマッチコミッショナーと兼務するウェルフェアオフィサーを置く。
- 1 5 懲 罰 本大会は、日本サッカー協会が定める懲罰規定に基づき、本大会に係る懲罰問題を処理するため、大会規律委員会を設置する。
- ①チームの選手・役員が重大な問題を起こした場合は、九州第4種委員会で組織する本大会の規律・フェアプレー委員会及び（一社）九州サッカー協会規律・フェアプレー委員会並びに（一社）九州サッカー協会理事会で審議し、処分を行う。
  - ②本大会において、異なる試合で警告を2回受けた競技者は、次の1試合に出場できない。また、退場を命じられた競技者は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については上項と同様に処理する。  
※各県予選の警告については本大会へ累積しない。但し、各県予選の決勝戦において退場処分を受けた競技者は、本大会1回戦への出場はできない。
  - ③本大会規定に違反し、その他不適切な行為があった場合は、そのチームの出場を停止する。
  - ④異議：ベンチ（監督、コーチ、スタッフ等）が審判の判定に対して異議を唱えたり、選手に対し罵声を浴びせる等のネガティブなコーチングを行ったりして、主審から警告及び退場の処分を受けた場合は、競技者と同様に②を適用する。
- 1 6 競技時間 前・後半20分の計40分とし、インターバルは10分（前半終了の笛から後半開始までの時間）とする。規定の競技時間内に勝敗が決しない場合は、次回戦進出チームをPK方式（3人制）により決定する。なお、決勝戦は10分（5分ハーフ）の延長戦を行い、勝敗が決しない場合は両者優勝とする。3位決定戦は行わない。また、延長戦に入る前のインターバルは5分、PK方式に入るまでのインターバルは3分とする。
- 1 7 選手交代 ①登録できる交代要員及び交代人数は最大10名とし、自由な交代とする。  
②交代の手続きは（公財）日本サッカー協会8人制サッカー競技規則に基づく。
- ・交代して退く競技者は交代ゾーンからフィールドの外に出る。ただし退くGKは、一番近いラインから出なければならない。
  - ・交代要員は交代ゾーンからフィールドの中に入り、競技者となる。
  - ・交代については、主審の承認を得る必要はない。
  - ・GKは、事前に主審に通知した上で試合停止中に入れ替わることができる。
- 1 8 競技方法 16チームによるトーナメント方式とする。
- 1 9 審 判 4人制、有資格者で行う。主審は3級以上の者が担当する。
- 2 0 ボ ー ル 少年用4号検定球とする。（大会本部で準備する）
- 2 1 競技用具 ①本競技会に登録した正・副2組のユニフォーム（シャツ、ショーツ及びソックス）を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。シャツの色彩は、審判員が通常着用する黒色と明確に識別

- できるものを着用しなければならない。
- ②正・副の2色については明確に異なる色とする。
  - ③ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっても、本競技会主催者が認める場合、主たる色が同系色であれば着用することができる。
  - ④GKのユニフォームについて、シューズ、ソックスはフィールドプレーヤーと同系色でも良いものとする。
  - ⑤主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。
  - ⑥前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームから、シャツ、シューズ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。
  - ⑦ソックスにテープ又はその他の材質の物を貼り付ける、外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。
  - ⑧セパレート式のソックスについては、踝（くるぶし）から上の部分が同色・同系色で良いものとする。
  - ⑨アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
  - ⑩アンダーシューズおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。
  - ⑪シャツの前面・背面に参加申込の際に登録した選手番号を付けること。
  - ⑫ユニフォームの色、選手番号の参加申込締切日以後の変更は原則認めない。
  - ⑬ユニフォームへの広告表示については、日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に基づき認められる。但し、本大会の協賛・協力関係と類似したスポンサー広告やアルコール等、未成年チームにふさわしくない広告については禁止とする。
  - ⑭日本プロサッカーリーグ（Jリーグ）に所属するクラブの下部組織にあたるチームは、当該クラブのトップチームと同一のユニフォームを使用することができる。ユニフォームの広告表示については（⑬）に準じる。
  - ⑮次回戦進出チームを決定するPK方式においてFPをGKとする場合、その選手と同番号のGKユニフォームのシャツまたはFPサブユニホームを着用させる。

## 2.2 競技場

- ①コート（天然芝）：縦68m×横50m
- ②センターサークル：半径7m ※ペナルティアークもこれに準じる
- ③ゴールエリア：4m
- ④ペナルティエリア：12m
- ⑤ペナルティマーク：8m
- ⑥ゴール：少年用ゴール（高さ2.15m、幅5m）

## 2.3 その他

- ★会議、試合等の時間に遅れ、運営に支障をきたす場合は、ペナルティを課すこととする。
- ①代表者会議：2025年3月2日（日）19:00～web開催
  - ②開会式：2025年3月8日（土）8:30～新富町フットボールセンター西（南側）（整列完了8:25）
  - ③閉会式：2025年3月9日（日）決勝戦終了後（14:30予定）に全チームによって実施する。
  - ④ウォーミングアップは、次試合チーム優先で所定の場所で行う。試合中は所定の場所でボール無しで行う。
  - ⑤フレンドリーマッチを設定する。  
1回戦敗退チーム：1日目1試合、2日目1試合      2回戦敗退チーム：2日目1試合