

# 大会実施要項

1	名称	KYFA 2023 フジパングCUP 第54回九州U-12サッカー大会
2	主催	一般社団法人 九州サッカー協会
3	主管	(一社)九州サッカー協会 第4種委員会、(公社)福岡県サッカー協会 福岡県サッカー協会ジュニア委員会
4	後援	九州朝日放送 みやま市
5	特別協賛	フジパンググループ
6	協賛	sfida
7	期日	2023年3月11日(土)～12日(日) ※代表者会議：2023年3月5日(日) 19:00～会議開始(web開催) ※詳細は、後日通知する。
8	会場	福岡県 筑後広域公園フィットネスエリア(人工芝サッカー場) 所在地：福岡県みやま市瀬高町本郷
9	参加資格	①2022年度、(公財)日本サッカー協会第4種に加盟登録し、各県予選を通過したチームであること。 ②上記を満たしたチームに所属する選手であること。 ③各県予選から本大会決勝戦に至るまでに、同一選手が異なるチームへの移籍後、再び同一大会に参加することはできない。
10	チーム構成及び条件	①原則として引率指導者2名以上5名以内(監督・コーチ・役員)、登録選手18名以内とする。 ②引率指導者は、当該チームを掌握指導する責任ある指導者であること。 ベンチに入ることができる指導者はエントリー時に登録された5名以内とし、必ず2名以上とする。 ベンチ入りする指導者の内1名以上は日本サッカー協会指導者ライセンス(D級以上)所持者とする。 ③参加選手は健康であり、且つ保護者の同意を得た者であること。 ④チームの責任において傷害保険に加入すること。(大会にて疾病・傷害が発生した場合、大会側は応急処置のみを行うものとする。)
11	出場枠	九州各県予選を勝ち抜いた、各県代表2チームの合計16チームとする。なお、エントリー終了後に欠場または出場辞退があった場合は不戦敗とする。
12	大会参加申込参加申込	①2月19日(日)までに、大会参加費(10,000円)を、必ずチーム名で下記へ振り込むこと。 振込先：郵便局から送金する場合 17480-96463781 他の金融機関から送金する場合 店名 七四八(読み ナナヨンハチ) 店番 748 普通 口座番号 9646378 名義 一般社団法人 九州サッカー協会 ←振込の際に必ず名義を確認 ②2月19日(日)までに、kick offからエントリーを完了すること。その際、ユニフォームデータ、同意書を必ず提出資料としてkick offに添付すること。 ※県大会の日程等の理由により、2月19日(日)までにエントリーができない場合は、該当県4種委員長から九州FA4種委員長にその旨申し出ること。 ③エントリー後の選手の変更は認めない。 ④大会に関する連絡先(大会事務局) 福岡県サッカー協会 ジュニア委員会 事務局 薄井 純一
13	抽選方法	九州第4種委員長会議にて抽選し決定(12月決定)
14	競技規則	2022/2023年度(公財)日本サッカー協会サッカー競技規則及び8人制サッカー競技規則に基づく。但し、以下の項目を本大会規定として定める。 ①競技者は8人(内1人はゴールキーパー)とし、6人未満となった場合棄権とする。 ②競技者が退場を命じられた場合、その競技者のチームは交代要員の中から競技者を補充できる。 ③各会場にはマッチコミッショナーと兼務するウェルフェアオフィサーを置く。
15	懲罰	本大会は、日本サッカー協会が定める懲罰規定に基づき、本大会に係る懲罰問題を処理するため、大会規律委員会を設置する。 ①チームの選手・役員が重大な問題を起こした場合は、九州第4種委員会で組織する本大会の規律・フェアプレー委員会及び(一社)九州サッカー協会規律・フェアプレー委員会並びに(一社)九州サッカー協会理事会で審議し、処分を行う。 ②本大会において、異なる試合で警告を2回受けた競技者は、次の1試合に出場できない。また、退場を命じられた競技者は、次の1試合に出場できず、それ以降の処置については上項と同様に処理する。 ※各県予選の警告については本大会へ累積しない。但し、各県予選の決勝戦において退場処分を受けた競技者は、本大会1回戦への出場はできない。 ③本大会規定に違反し、その他不適切な行為があった場合は、そのチームの出場を停止する。 ④異議:ベンチ(監督、コーチ、スタッフ等)が審判の判定に対して異議を唱えたり、選手に対し罵声を浴びせる等のネガティブなコーチングを行ったりして、主審から警告及び退場の処分を受けた場合は、競技者と同様に②を適用する。

16	競技時間	前・後半20分の計40分とし、インターバルは10分(前半終了の笛から後半開始までの時間)とする。規定の競技時間内に勝敗が決しない場合は10分(5分ハーフ)の延長戦を行い、決しない場合は次回戦進出チームをPK方式(3人制)により決定する。なお、決勝戦は10分(5分ハーフ)の延長戦を行い、勝敗が決しない場合は双方優勝とする。3位決定戦は行わない。また、延長戦に入る前のインターバルは5分、PK方式に入るまでのインターバルは3分とする。
17	選手交代	①登録できる交代要員及び交代人数は最大10名とし、自由な交代とする。 ②交代の手続きは(公財)日本サッカー協会8人制サッカー競技規則に基づく。 ・交代して退く競技者は交代ゾーンからフィールドの外に出る。ただし退くGKは、一番近いラインから出なければならない。 ・交代要員は交代ゾーンからフィールドの中に入り、競技者となる。 ・交代については、主審の承認を得る必要はない。 ・GKは、事前に主審に通知した上で試合停止中に入れ替わることができる。
18	競技方法	16チームによるトーナメント方式とする。
19	審判	4人制、有資格者で行う。主審は3級以上の者が担当する。
20	ボール	少年用4号検定球とする。(大会本部で準備する)
21	競技用具	①(公財)日本サッカー協会のユニフォーム規程に基づいたユニフォームを使用しなければならない。 ②本競技会に登録した正・副2組のユニフォーム(シャツ、ショーツ及びソックス)を試合会場に持参し、いずれかを着用しなければならない。なお、正・副の2色については明確に異なる色とする。 ③ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっても、本競技会主催者が認める場合、主たる色が同色・同系色であれば着用することができる。 ④GKのユニフォームについて、ショーツ、ソックスはフィールドプレーヤーと同色・同系色でも良いものとする。 ⑤主審は、対戦するチームのユニフォームの色彩が類似しており判別しがたいと判断したときは、両チームの立ち会いのもとに、その試合において着用するユニフォームを決定する。 ⑥前項の場合、主審は、両チームの各2組のユニフォームから、シャツ、ショーツ及びソックスのそれぞれについて、判別しやすい組み合わせを決定することができる。 ⑦ソックスにテープ又はその他の材質の物を貼り付ける、外部に着用する場合、ソックスと同色でなくても良い。 ⑧セパレート式のソックスについては、踝(くるぶし)から上の部分が同色・同系色で良いものとする。 ⑨アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。 ⑩アンダーショーツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。 ⑪シャツの前面・背面に参加申込の際に登録した選手番号を付けること。 ⑫ユニフォームの色、選手番号の参加申込締切日以後の変更は原則認めない。 ⑬ユニフォームへの広告表示については、日本サッカー協会「ユニフォーム規程」に基づき認められる。但し、本大会の協賛・協力関係と類似したスポンサー広告やアルコール等、未成年チームにふさわしくない広告については禁止とする。 ⑭日本プロサッカーリーグ(Jリーグ)に所属するクラブの下部組織にあたるチームは、当該クラブのトップチームと同一のユニフォームを使用することができる。ユニフォームの広告表示については(⑫)に準じる。 ⑮次回戦進出チームを決定するPK方式においてFPをGKとする場合、FPのサブユニフォームのシャツ、または、その選手と同番号のGKユニフォームのシャツを着用させる。
22	競技場	①コート(人工芝)：縦68m×横50m ②センターサークル：半径7m ※ペナルティーアークもこれに準じる ③ゴールエリア：4m ④ペナルティーエリア：12m ⑤ペナルティーマーク：8m ⑥ゴール：少年用ゴール(高さ2.15m、幅5m)
23	感染症対策	別途主管県から各県に通知する。
24	その他	①理由なく会議、試合等の時間に遅れ、運営に支障をきたす場合は、失格とする。 ②開会式：16チームで実施する(9:00) ③閉会式：4チーム(優勝、準優勝、第3位2チーム)で実施する(3位は準決勝終了後、1・2位は決勝戦終了後に表彰) ④ウォーミングアップは、次試合チーム優先で所定の場所で行う。